

WALDSPIELGRUPPE FACHZERTIFIKAT

spielwerk
BILDUNGSRAUM FRÜHE KINDHEIT



BILDUNGSRAUM WALD

Mit dem Fachzertifikat Wald- & Naturspielgruppe (WASPI) spezialisierst du dich als Spielgruppenleiter:in. Du ermöglichst Kindern echte Naturerfahrungen und begleitest sie dabei, draussen zu entdecken, zu spielen und sich zu bewegen – mit allen Sinnen und in Gemeinschaft. Dabei schaffst du eine sichere Umgebung mit Raum für Fantasie, Selbstwirksamkeit und freies Spiel.

NATURPÄDAGOGIK

Du erwirbst fundiertes Fachwissen zu rechtlichen Grundlagen, der Zusammenarbeit mit Förster:in und Behörden, Versicherung, Öffentlichkeitsarbeit sowie zu Heilpädagogik und dem Umgang mit Verhaltensauffälligkeiten im Wald. Gleichzeitig lernst du, Wald- und Naturspielgruppen sicher, verantwortungsvoll und professionell zu organisieren.

SICHERHEIT GIBT FREIRAUM

Du lernst Seiltechniken, machst Feuer, kochst im Wald, baust Spielgeräte und Waldsofas. Zudem setzt du dich mit Ausrüstung und Sicherheitsregeln auseinander. Ergänzt wird dieser praktische Teil durch Natur- und Heilpädagogik, Rituale, Geschichten und Lieder sowie durch den Austausch mit anderen Fachpersonen. So entsteht eine lebendige, naturnahe Ausbildung – für eine Waldspielgruppenarbeit, die Kinder und Eltern stärkt und begeistert.



VORAUSSETZUNGEN

Für den Besuch der Spielwerk Zusatzausbildung Wald- und Naturspielgruppe wird entweder der Besuch oder Abschluss des Spielwerk-Diplom, der Abschluss der Spielwerk Modul-Ausbildung oder eine gleichwertige Ausbildung im Bereich Betreuung gefordert. Sehr zu empfehlen auch für Unterstufenlehrpersonen oder KITA-Fachpersonen.

DEIN AUSBILDUNGSPLAN

Jährlicher Start: März, dauer 1 Jahr

Schultage: Samstag, 09.00 - 17.00 Uhr

Kosten: CHF 1'450.-

(inkl. Kursunterlagen, Verpflegung und professioneller Lehrgangsleitung im Zweierteam)

Umfang: 6 Kurstage / 70 Bildungsstunden

(inkl. Hospitation in einer Waldspielgruppe & schriftliche Arbeit)

Kursort: Luzern und Umgebung
(verschiedene Waldplätze)

Mehr Informationen:

www.spielwerk.ch

076 604 70 80

